

Rozproszony, Mikroprocesorowy System Czasu Rzeczywistego – „*Wojny Tokenowe*”

W sprawozdaniu należy zamieścić:

- Krótki opis zadania, które należało zrealizować,
- Algorytm programu przedstawiony w postaci grafu,
- Opis logiki sterującej programem (w nawiązaniu do algorytmu),
- Opis kluczowych procedur wykorzystywanych w programie (w nawiązaniu do algorytmu),
- Własne wnioski, które nasunęły się podczas tworzenia programu, problemy
- Co należałoby zmienić w programie sterującym procesorem, aby zwiększyć odporność programu na błędy oraz ulepszyć transmisję?