

Templates

przewidywany czas: 2 spotkania

Cel:

Zapoznanie z wzorcami pojemników, od strony implementacji i wykorzystania.

Na ocenę 3:

Opracować wzorec klasy będącej wektorem elementów dowolnego typu. Wektor ma umożliwiać dodawanie elementów na końcu, odczyt z dowolnej pozycji, odczyt rozmiaru oraz określenie sposobu rozszerzania zarezerwowanej pamięci w przypadku konieczności wydłużenia wektora przy dodawaniu kolejnego elementu: rozszerzenie o n elementów lub rozszerzenie do długości równej $m * \text{aktualna_długość}$ ($m > 1$, zmiennoprzecinkowe).

Na ocenę 4:

Porównać wydajność własnej implementacji z implementacją wzorca `vector` z biblioteki STL pod kątem

a) odczytu wszystkich elementów

b) dopisywania elementów, dla różnych sposobów rozszerzania oraz wartości n i m .

Na ocenę 5:

Jak na ocenę 4, ale dla wzorca `list`.